**IP - Segundo Projeto**

**Individual ou dupla**

**Entrega/Apresentação: 03 de junho**

(enviar o programa fonte para o e-mail do respectivo monitor)

***Implementar, em Alice,***

***Um Game***

***(tema livre)***

O jogo (*game*) deve conter duas fases:

* A primeira fase deve possibilitar que o usuário aprenda o jogo. Isso pode ser feito através de um tutorial onde o usuário experimente o jogo ou outra abordagem à escolha do(s) implementador(es); e
* A segunda fase deve ser mais avançada/difícil e deve conter um diferencial, ou seja, alguma característica interessante não presente nos jogos convencionais.

No final da segunda fase, deve ser apresentada uma tela com o diferencial proposto (um texto explicando-o deve ser mantido por pelo menos 5 segundos).

Critérios de avaliação:

* Criatividade/originalidade
* Complexidade da programação
* Clareza e eficácia do programa
* Personagens e cenários
* Usabilidade
* Qualidade geral do jogo